

1918-  
2018 En el año  
del centenario  
de la Reforma  
Universitaria



SANTA FE, 21 de mayo de 2018.-

VISTO las actuaciones obrantes en el expediente de referencia relacionadas a la propuesta de desarrollo del Curso de Extensión “Técnicas y Herramientas de Gamificación y GML en procesos de Enseñanza”, para docentes de la Facultad, presentada por la Docente Natalia BAS, y

**CONSIDERANDO:**

QUE la propuesta se encuentra normada por la Resolución CD Nº 188/14 que establece el Reglamento General de Cursos de Posgrado y de Extensión de la Facultad;

QUE se cuenta con el aval de la Secretaría Académica y de la Secretaría de Extensión y Vinculación Tecnológica,

POR ELLO, y teniendo en cuenta el despacho de la Comisión de Ciencia y Técnica, Extensión y Transferencia,

**EL CONSEJO DIRECTIVO**  
de la Facultad de Ingeniería y Ciencias Hídricas  
Resuelve:

ARTÍCULO 1º.- Aprobar el dictado del Curso de Extensión “Técnicas y Herramientas de Gamificación y GML en procesos de Enseñanza” para docentes de la Facultad, cuyos Objetivos y Modalidad, como Anexo, forma parte de la presente Resolución.

ARTÍCULO 2º.- Inscribise, comuníquese, dese a publicidad. Tomen nota la Secretarías Académica, y de Extensión y Vinculación Tecnológica. Cumplido, archívese.

**RESOLUCIÓN CD Nº 123/18**

**Universidad Nacional del Litoral**  
**Facultad de Ingeniería y**  
**Ciencias Hídricas**

**Secretaría de Consejo Directivo**

Ciudad Universitaria - C.C. 217  
Ruta Nacional Nº 168 – Km. 472,4  
(3000) Santa Fe  
Tel: (54) (0342) 4575 234 / 239 int. 213  
Fax: (54) (0342) 4575 224  
E-mail: consejo@fich.unl.edu.ar  
Página 1 de 2



## **ANEXO (Resol. 123/18)**

### **CURSO** **“Técnicas y Herramientas de Gamificación** **y GML en procesos de Enseñanza”**

#### **Objetivo general:**

- Aplicar técnicas y herramientas de gamificación y GML en asignaturas de las carreras de ingeniería, como apoyo a las estrategias de enseñanza.

#### **Objetivos específicos:**

- Conocer las características de la gamificación y GML para procesos de enseñanza.
- Reconocer las principales técnicas y herramientas de gamificación y GML para cursos presenciales y virtuales.
- Elaborar una propuesta de gamificación para una asignatura particular.

#### **Modalidad:**

Tres encuentros presenciales más un trabajo en línea consistente en la elaboración de una propuesta de gamificación a implementar en el marco de la asignatura a cargo.

#### **Destinatarios:**

Docentes de la Facultad pertenecientes al Área de Matemáticas del Departamento de Formación Básica.

#### **Docentes responsables:**

Sebastián TEILTELMAN - Natalia BAS.

**Universidad Nacional del Litoral**  
**Facultad de Ingeniería y**  
**Ciencias Hídricas**

**Secretaría de Consejo Directivo**

Ciudad Universitaria - C.C. 217  
Ruta Nacional Nº 168 – Km. 472,4  
(3000) Santa Fe  
Tel: (54) (0342) 4575 234 / 239 int. 213  
Fax: (54) (0342) 4575 224  
E-mail: [consejo@fich.unl.edu.ar](mailto:consejo@fich.unl.edu.ar)  
Página 2 de 2